

# La generazione delle nuvole

Nativi digitali e generazione cloud:  
bambini, nuove tecnologie  
informatiche e responsabilità  
educative degli adulti

---

Convegno conclusivo di EstateBambini 2013

**Sabato 12 ottobre 2013**  
**ore 8.30-13.00**

Ferrara, Sala Biblioteca "G. Bassani" del Barco

# UN MONDO NUOVO INTORNO A NOI...

Proposte e nuovi linguaggi per i minori

Jessica Morelli - Lorenzo Bruni Pirani

“Una generazione tra le nuvole”

Ferrara, 12 Ottobre 2013

C'e un profonda RIVOLUZIONE in atto  
( da 15 anni ormai ) che fatichiamo ad affrontare per vari motivi:

SPESSO SIAMO INCONSAPEVOLI

PREVENUTI

CI SENTIAMO INADEGUATI

ABBIAMO PAURA

NON NE CAPIAMO DAVVERO I CONTORNI (POSITIVI O NEGATIVI)

NON TROVIAMO IL NOSTRO RUOLO IN TUTTO QUESTO

# COSA STA SUCCEDENDO ?

I nostri figli sono nati e vivono in un mondo molto diverso da quello che chi li cresce, chi li educa chi dovrebbe guidarli, conosce.

DIVERSI LINGUAGGI

DIVERSI STRUMENTI

DIVERSI “LUOGHI” DI INCONTRO

DIVERSI MODI DI SOCIALIZZARE

DIVERSI MODI DI CONDIVIDERE

DIVERSE MODALITA’ DI APPRENDIMENTO

...insomma veramente un altro mondo

PERCHE' NON POSSIAMO  
NON OCCUPARCENE?

VERREMO MENO AL NS. RUOLO EDUCATIVO  
COME FAMIGLIA, SCUOLA ED ISTITUZIONI

DOBBIAMO COLMARE IL GAP COMPETITIVO CHE  
HANNO LE NOSTRE NUOVE GENERAZIONI NEI  
CONFRONTI DEL MONDO

I NUMERI E LE STATISTICHE  
SONO IMPRESSIONANTI E CRESCONO MOLTO RAPIDAMENTE

## Nel 2012 in Italia

oltre 32 milioni di Smartphone

2,5 milioni di Internet Tv

2,9 milioni di Tablet

Fonte: Osservatorio Smau - Politecnico di Milano

I NUMERI E LE STATISTICHE  
SONO IMPRESSIONANTI E CRESCONO MOLTO RAPIDAMENTE

## Nel 2015 in Italia

oltre 50 milioni di Smartphone

11 milioni di Internet Tv

12 milioni di Tablet

Fonte: Osservatorio Smau - Politecnico di Milano

I NUMERI E LE STATISTICHE  
SONO IMPRESSIONANTI E CRESCONO MOLTO RAPIDAMENTE

## Nel 2012 nel Mondo

**In ogni minuto della giornata ci sono stati...**

- 100.000 tweet su Twitter
- 684.478 post su Facebook
- 2.000.000 query su Google
- 48 ore di video caricate su YouTube
- 47.000 applicazioni scaricate da App Store
- 3.600 foto condivise su Instagram
- 571 nuovi siti web
- 272 mila dollari spesi dai consumatori online

Fonte: Nowmedia

I NUMERI E LE STATISTICHE  
SONO IMPRESSIONANTI E CRESCONO MOLTO RAPIDAMENTE

## **Facebook - nel 2012**

Sono oltre 1 miliardo gli utenti su Facebook

- L'utente medio su Facebook ha 22 anni
- Su Facebook sono state strette oltre 140 miliardi di amicizie
- Ogni giorno gli utenti di Facebook trascorrono 10.500.000.000 di minuti (circa 20.000 anni) on line sul social network
- Ci sono 955 milioni di utenti attivi su Facebook che spendono una media di sei ore e 35 minuti al mese sulla rete
- Facebook ha registrato una crescita del 67% del traffico da mobile anno su anno

Fonte: Nowmedia

# COREA DEL SUD UTILIZZA LE NUOVE TECNOLOGIE NELL'EDUCAZIONE DAGLI ANNI '90

Oggi la Corea del Sud, che nel 1945 contava il 78% di analfabetismo, si classifica secondo paese al mondo per **capacità di lettura**, quarto in **matematica** e quinto in **scienze**.

Fonte: rapporto della Pearson Foundation

# LO SCOPO DEL NOSTRO INTERVENTO

“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Jessica Morelli

# LINGUAGGI

Flash mob, Swippare, Tappare,  
Chattare, Clouds, Twittare, Taggare,  
Postare, I like, What's app, App, Wifi,  
Follower....

# STRUMENTI

Console, videogiochi,  
computer, smartphone,  
tablet, touch screen,  
lim.....

# LUOGHI “D’INCONTRO”

Skype, FaceTime, iMessage,  
What’s Up, Servizi Google,  
Registri elettronici...

# LUOGHI “D’INCONTRO”

sCoolSpace:  
Luogo virtuale  
incontro studenti  
insegnanti  
Steve Jobs School



# SOCIALIZZAZIONE

SocialNetwork, Facebook, Twitter,  
LinkedIn, Google+, MySpace, Ask...

# CONDIVIDERE

Youtube, Instagram, Flickr, Pinterest,  
Vimeo, Picasa, ecc....

# MODALITA' APPRENDIMENTO

Sono “MULTIMEDIALI”  
conoscono e utilizzano diversi codici  
(video, musica) non solo la parola.

# MODALITA' APPRENDIMENTO

Sono abituati a “Risolvere i problemi” tramite l’esperienza  
lo fanno da quando cominciano a giocare con i videogiochi  
( 3/4 anni )

# MODALITA' APPRENDIMENTO

“...la soluzione dei problemi, per loro, non avviene per via logico-deduttiva”, ma è qualcosa di molto simile a quello che, cento anni fa, si sono inventati la Montessori e Dewey, cioè un fare attivo che ti porta a sperimentare varie soluzioni fino a individuare quella più efficace”

da: Intervista a Paolo Ferri - su UNA CITTA' N°205/2013

# PAURE E FALSI MITI

Televisione - Monitor/Touch screen

Vita vissuta e/o vita virtuale

Isolamento

Pericolosità dei Social Network

ecc... ecc...

# QUINDI?

Ognuno deve trovare il proprio percorso  
ma l'obiettivo di tutti deve essere:

CAPIRE E CONOSCERE  
NON PORSI COME ANTAGONISTI A...

ACCOMPAGNARE  
DARE STRUMENTI DI ANALISI

EDUCARE A...

CAPIRNE LE POTENZIALITA' E SFRUTTARLE

ESPERIENZE

SCUOLE DELL'INFANZIA

SCUOLE PRIMARIE

SCUOLA SECONDARIA I GRADO

SCUOLA SECONDARIA II GRADO

# ESPERIENZE

## **LA SCUOLA FA SCUOLA DI SOCIAL NETWORK**

COSA SONO  
COME SI STA SUI SOCIAL NETWORK  
LA PROPRIA REPUTAZIONE  
STABILIRE UNA FINALITA'

# ESPERIENZE

# **TIMBUKTU SUMMER CAMP**

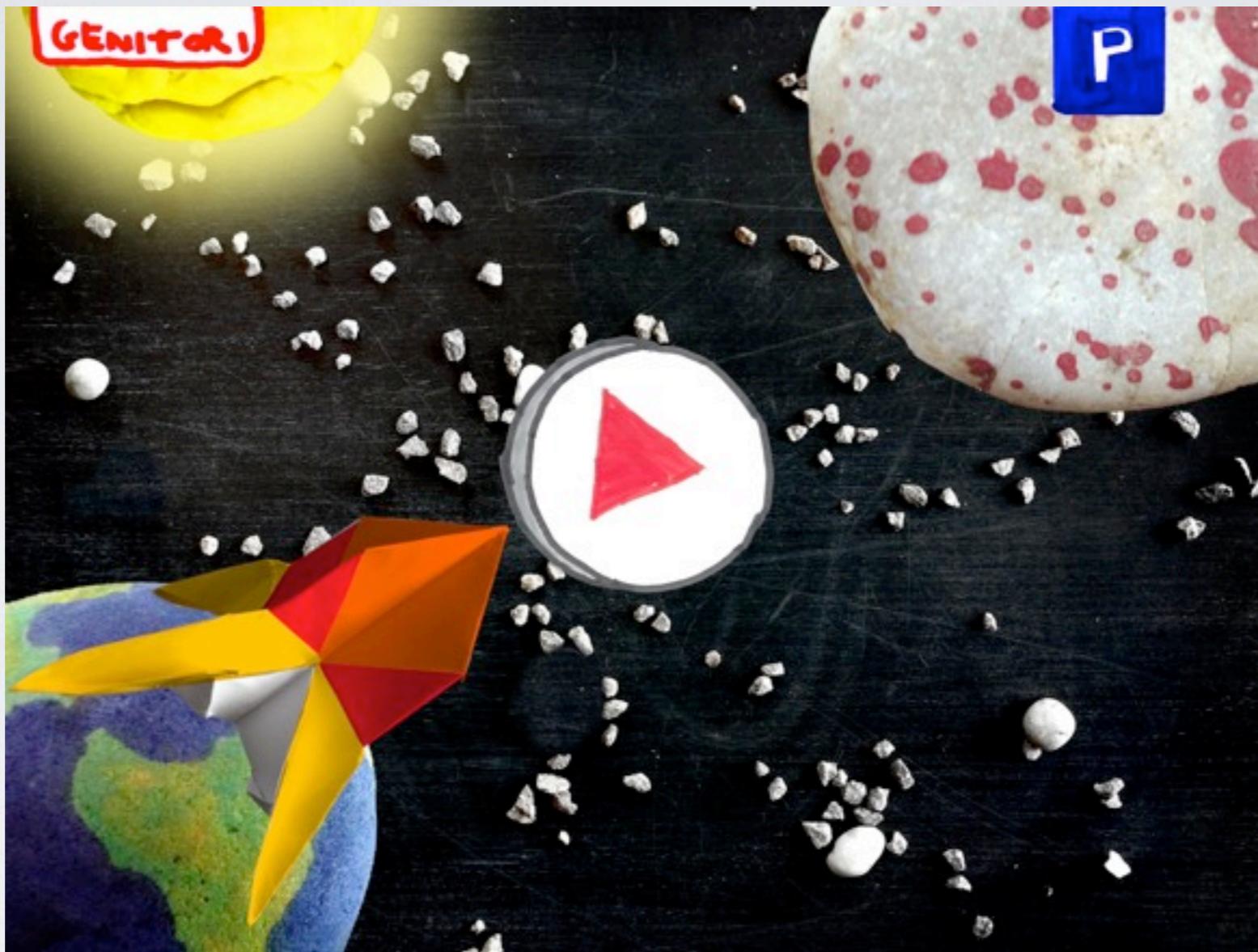
COME NASCE  
UNA APP PER  
BAMBINI  
FATTA DAI  
BAMBINI IN I  
SETTIMANA



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Jessica Morelli

# ESPERIENZE TIMBUKTU SUMMER CAMP



25 BAMBINI - 5/12 ANNI

“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Jessica Morelli

# ESPERIENZE TIMBUKTU SUMMER CAMP

Educare i bambini a una cultura dell'innovazione non vuol dire insegnargli a usare le nuove tecnologie (non hanno bisogno del nostro aiuto per quello), vuol dire insegnargli il gusto dei problemi impossibili, e incoraggiarli a immaginare nuovi mondi e solo allora aiutarli a capire come Google e l'iPad possono aiutarli a costruire questi nuovi mondi.

# CLOUD TABLET APP

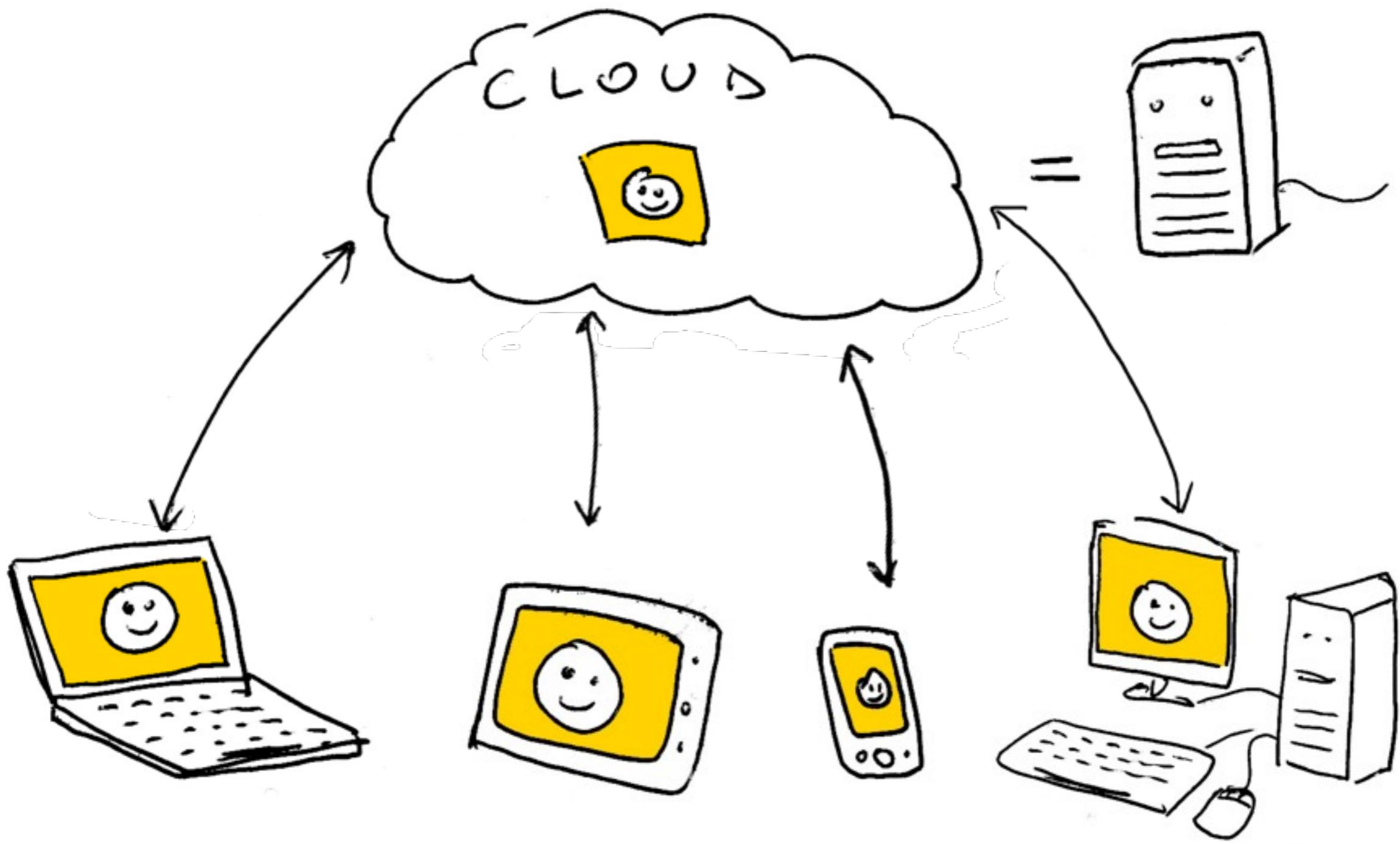
“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# CLOUD

“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



"Una generazione tra le nuvole" - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

TABLET  
=  
COMPUTER



2x Tap



2x Double Tap



2x Press & Hold



2x Hold Timer



Swipe Left



Swipe Right



2x Swipe Up



2x Swipe Down



2x Swipe Left



2x Swipe Right



3x Swipe Up



3x Swipe Down



Spread



Pinch



2x Rotate Left



2x Rotate Right



3x Swipe Left



3x Swipe Right



4x Swipe Left



4x Swipe Right



5x Spread



5x Pinch



5x Rotate Left



5x Rotate Right



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

L'UTENTE HA BISOGNO DI  
SENTIRE CHE PUÒ PROVARE  
SENZA DANNEGGIARE  
IL SISTEMA O METTERE IN  
PERICOLO I PROPRI DATI.

Linee Guida per Sviluppatori Apple



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# APP =

# PROGRAMMA

“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

Apri iTunes per acquistare e scaricare le app.

[Altre app da questo sviluppatore](#)



[Visualizza in iTunes](#)

Gratis

Categoria: Istruzione

Aggiornato: 25/09/2013

Versione: 5.2

Dimensioni: 9.3 MB

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs, Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

Valutazione: 4+

Compatibilità: Richiede l'iOS 5.0 o successive. Compatibile con iPad.

## Descrizione

\*\*\*BEST DESIGN AWARD LAUNCH EDUCATION AND KIDS 2012\*\*\*

\*\*\*FEATURED DA APPLE NELLA TOP 5 DELLA CATEGORIA EDUCATION\*\*\*

\*\*\*ISPIRATO AL METODO EDUCATIVO DELLE SCUOLE DI REGGIO EMILIA\*\*\*

[Supporto per Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini ▾](#)

[...Altro](#)

## Novità nella versione 5.2

-Support for iOS7

-Minor Bug Fixes

-Parental Controls

## Istantanee iPad



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# Timbuktu – La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

Apri iTunes per acquistare e scaricare le app.

Altre app da questo sviluppatore



Visualizz

Gratis

Categoria

Aggiornat

Versione:

Dimensioni

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs,  
Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

Valutazione: 4+

Compatibilità: Richiede l'iOS  
5.0 o successive. Compatibile  
con iPad.



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

Apri iTunes per acquistare e scaricare le app.

[Altre app da questo sviluppatore](#)



[Visualizza in iTunes](#)

Gratis

Categoria: Istruzione

Aggiornato: 25/09/2013

Versione: 5.2

Dimensioni: 9.3 MB

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs, Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

Valutazione: 4+

Compatibilità: Richiede l'iOS 5.0 o successive. Compatibile con iPad.

## Descrizione

\*\*\*BEST DESIGN AWARD LAUNCH EDUCATION AND KIDS 2012\*\*\*

\*\*\*FEATURED DA APPLE NELLA TOP 5 DELLA CATEGORIA EDUCATION\*\*\*

\*\*\*ISPIRATO AL METODO EDUCATIVO DELLE SCUOLE DI REGGIO EMILIA\*\*\*

[Supporto per Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini ▾](#)

[...Altro](#)

## Novità nella versione 5.2

-Support for iOS7

-Minor Bug Fixes

-Parental Controls

## Istantanee iPad



“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

# Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

Apri iTunes per acquistare e scaricare le app.

[Altre app da questo sviluppatore](#)



[Visualizza in iTunes](#)

Gratis

Categoria: Istruzione

Aggiornato: 25/09/2013

Versione: 5.2

Dimensioni: 9.3 MB

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs, Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

Valutazione: 4+

Compatibilità: Richiede l'iOS 5.0 o successive. Compatibile con iPad.

## Descrizione

\*\*\*BEST DESIGN AWARD LAUNCH EDUCATION AND KIDS 2012\*\*\*

\*\*\*FEATURED DA APPLE NELLA TOP 5 DELLA CATEGORIA EDUCATION\*\*\*

\*\*\*ISPIRATO AL METODO EDUCATIVO DELLE SCUOLE DI REGGIO EMILIA\*\*\*

[Supporto per Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini »](#)

[...Altro](#)

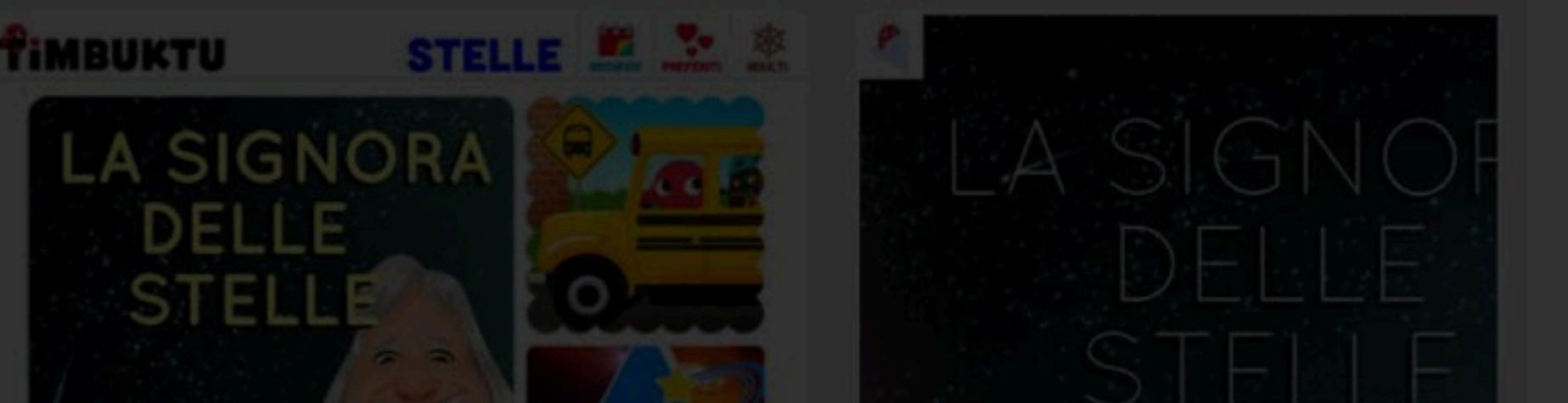
## Novità nella versione 5.2

-Support for iOS7

-Minor Bug Fixes

-Parental Controls

## Istantanee iPad



# Timbuktu – La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

[Altre app da questo sviluppatore](#)

Apri iTunes per acquistare e scaricare le app.



[Visualizza in iTunes](#)

**Gratis**

Categoria: [Istruzione](#)

Aggiornato: 25/09/2013

Versione: 5.2

Dimensioni: 9.3 MB

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs, Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

**Valutazione:** [4+](#)

**Compatibilità:** Richiede l'iOS 5.0 o successive. Compatibile con iPad.

## Descrizione

\*\*\*BEST DESIGN AWARD LAUNCH EDUCATION AND KIDS 2012\*\*\*

\*\*\*FEATURED DA APPLE NELLA TOP 5 DELLA CATEGORIA EDUCATION\*\*\*

\*\*\*ISPIRATO AL METODO EDUCATIVO DELLE SCUOLE DI REGGIO EMILIA\*\*\*

### CHE COS'È TIMBUKTU?

Timbuktu è la prima rivista su iPad per bambini. Con 12 numeri all'anno, Timbuktu ti aiuterà a far crescere la passione del tuo bambino per la scoperta e la conoscenza. Tutte le storie, i giochi e le attività che troverai su Timbuktu sono progettati secondo i principi del metodo Reggio Emilia e aiutano il tuo bambino a raggiungere più facilmente gli standard scolastici rispettando il suo modo di imparare e scoprire. Moltissimi genitori e insegnanti in tutto il mondo adorano già Timbuktu per il suo metodo educativo rispettoso, creativo e fresco.

Timbuktu è distribuito in collaborazione con Corriere della Sera.

### A QUALE ETÀ SI RIVOLGE?

Timbuktu è pensato per bambini tra i 6 e i 10 anni. I bambini più piccoli possono comunque usarlo con l'aiuto di un adulto.

### PERCHÉ DOVREI ABBONARMI?

Per regalare al tuo bambino la rivista più innovativa e al passo coi tempi presente oggi sul mercato editoriale.

Timbuktu è progettata da un gruppo di designer, educatori e artisti di altissimo livello provenienti da tutto il mondo e costa soltanto 21,99 euro all'anno.

---

**ABBONAMENTO:** Timbuktu esce ogni mese con un nuovo numero. L'abbonamento mensile costa solo 4,49 euro. L'abbonamento annuale (12 numeri) costa solo 21,99 euro.

# Timbuktu - La prima rivista su iPad per bambini

di Timbuktu Labs, Inc.

Apri iTunes per acquistare



[Visualizza in iTunes](#)

Gratis

Categoria: Istruzione

Aggiornato: 25/09/2013

Versione: 5.2

Dimensioni: 9.3 MB

Lingue: Italiano, Inglese

Sviluppatore: Timbuktu Labs Inc.

© 2013 Timbuktu Labs, Inc.

**Valutazione: 4+**

Compatibilità: Richiede l'iOS 5.0 o successive. Compatibile con iPad.

[Altre app da questo sviluppatore](#)

## Valutazioni delle applicazioni

**4+**

Le applicazioni in questa categoria contengono materiale non offensivo.

**9+**

Le applicazioni in questa categoria possono contenere casi non gravi né frequenti di violenza nei cartoni animati, nel genere fantasy o realistica, e casi non gravi né frequenti di contenuto per adulti con riferimento a temi non adatti all'infanzia o del genere orrore, che non sono adatti per bambini di età inferiore a 9 anni.

[...Altro](#)

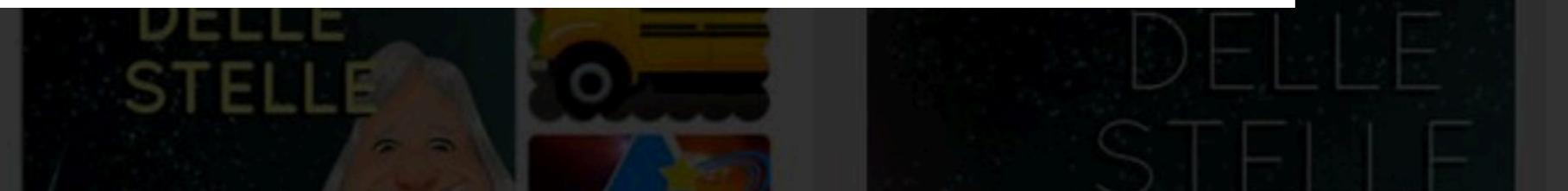
**12+**

Le applicazioni in questa categoria possono ugualmente contenere casi non frequenti né intensi di linguaggio o comportamento violento nei cartoni animati, nel genere fantasy o realistico, casi non gravi o frequenti di temi destinati ad adulti e scene di gioco d'azzardo simulate che potrebbero non essere adatte per ragazzi di età inferiore ai 12 anni.

**17+**

**Per acquistare questa applicazione devi avere almeno 17 anni.**

Le applicazioni in questa categoria possono contenere casi frequenti e intensi di linguaggio o comportamento violento nei cartoni animati, nel genere fantasy o realistico, casi frequenti e intensi di temi per adulti, horror o allusivi; inoltre, scene con contenuto sessualmente esplicito, nudo integrale, uso di alcool, tabacco e stupefacenti, che potrebbero non essere adatte per ragazzi di età inferiore ai 17 anni.





App

Le mie app

Acquista

Giochi

Scelte dalla redazione



## Sylvester's Band Storybook

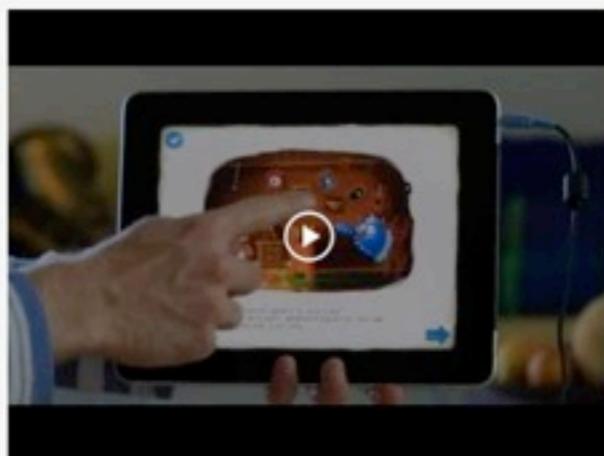
MortenSandholt - 27 luglio 2013  
Libri e consultazione

Installa

Aggiungi alla lista desideri

⚠ Non hai alcun dispositivo

★★★★★ (± 3)



### Descrizione

Sylvester's Band is a fun interactive storybook for parents and children to enjoy together. Through an engaging app for Nexus 4, Nexus 7 and Nexus 10 and other Android tablets and phones, children learn about the different musical instruments and are encouraged to explore each page by touching the world and characters on the screen.

Henry is a raccoon. He is small. And he is clumsy. At least, that's what the other animals in Firefly Forest tell him. But when Sylvester's Band goes missing and the big party is about to be cancelled, Henry the raccoon is the only one that volunteers to go find the lost band members and bring them back to Firefly Forest.

Sylvester's Band features:

- Explore 37 beautifully illustrated pages. First chapter is free!
- Touch and turn the book to interact with the world and characters.
- Let the English voice-over read aloud or read it yourself.
- Learn to read with interactive text highlighting.
- Suitable for all children ages 2 and up.

### Recensioni



★ 5 0

Sensazionale e divertentissimo Nn c'è  
ke dire[Scrivi una recensione](#)

“Una generazione tra le nuvole” - Ferrara, 12 Ottobre 2013

Lorenzo Bruni Pirani

Una applicazione, un e-book, un epub o un sito web sono diversi da un libro, ma come un libro devono saper stimolare la fantasia, emozionare, divertire o commuovere; non devono essere alternativi alla lettura di un libro ma far vivere in modo diverso l'esperienza di una bella storia.

**www.paddybooks.com**

Un pezzo importante della nostra vita passa  
ormai attraverso i pixel di schermi touch.  
Per crescere figli capaci di affrontare  
l'universo digitale in modo consapevole e  
critico, meglio non chiudere gli occhi e  
insegnare ai bambini a guardare.

**www.mamamo.it**