

Regolamento

ART. 1 – FINALITÀ

Il concorso è finalizzato alla creazione della copertina e delle illustrazioni del libro per ragazzi "Boschi incantati & alberi magici" attualmente in fase di realizzazione e di prossima pubblicazione.

ART. 2 – MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione al concorso è a titolo gratuito. Possono partecipare tutti i ragazzi che alla data di inizio del concorso (31 marzo 2014) avranno un'età compresa fra 8 e 16 anni ovvero studenti iscritti nelle classi III-IV-V della scuola primaria, I-II-III della scuola secondaria di 1° grado e I-II-III della scuola secondaria di 2° grado. La partecipazione al concorso è subordinata alla richiesta di adesione, da parte dei genitori (o tutori legali) dei concorrenti, secondo le modalità specificate all'Art. 10.

ART. 3 – PREMI IN PALIO

L'autore dell'immagine di copertina prescelta riceverà in premio una pergamena ricordo, un eBook reader (strumento elettronico per la lettura degli eBook) e una copia del libro. Ognuno degli autori dei disegni pubblicati all'interno del libro riceverà in premio una pergamena ricordo e un astuccio contenente un kit per disegnare. Fermo restando che l'assegnazione dei premi è individuale, le scuole possono partecipare al concorso organizzandosi a livello di plesso o di classe. Le tre scuole, una per ogni grado di istruzione, che avranno prodotto il maggior numero di opere fra quelle selezionate riceveranno una pergamena ricordo e una copia del libro.

ART. 4 – TIPOLOGIA DELLE OPERE IN CONCORSO

È possibile partecipare al concorso con una sola opera. Tutte le tecniche pittoriche sono ammesse, in bianco e nero e a colori; si suggerisce di evitare colori troppo tenui e tratti troppo leggeri che in fase di stampa potrebbero risultare poco evidenti. L'immagine di copertina sarà scelta fra i disegni a colori pervenuti. I disegni dovranno essere realizzati A MANO su fogli di carta bianchi di formato non inferiore a mm 210 x 297 e non superiore a mm 240 x 330 e in numero massimo di uno per foglio (per le figure allungate si suggerisce di disegnare sul foglio in verticale). È vietato l'uso del computer (e altre attrezzature elettroniche o meccaniche) per realizzare i disegni.

ART. 5 – SOGGETTI DEI DISEGNI

Si partecipa al concorso realizzando un disegno che abbia come soggetto una delle situazioni elencate negli elenchi A, B e C del presente Regolamento (è obbligatorio scegliere il soggetto dall'elenco di propria competenza). Il disegno può essere di pura fantasia oppure ispirato a immagini tratte da libri, riviste, dipinti, internet o altro.

ART. 6 – SELEZIONE DELLE OPERE E GIURIA

Trenta opere saranno selezionate e inserite nel libro come illustrazioni. Un'opera ulteriore sarà scelta come immagine di copertina. La selezione sarà effettuata, a giudizio insindacabile della giuria, sulla base della qualità dell'opera e della rispondenza con il soggetto, tenendo conto dell'età dell'autore: dieci opere saranno scelte fra i soggetti dell'elenco A; dieci fra i soggetti dell'elenco B; e altre dieci fra i soggetti dell'elenco C. L'immagine di copertina sarà scelta fra tutte le opere a colori pervenute. La giuria sarà composta da personalità di provata esperienza operanti nel settore delle arti visive e del graphic design.

ART. 7 – ESPOSIZIONE E PREMIAZIONE DELLE OPERE

Nei mesi di novembre e dicembre 2014 tutte le opere partecipanti saranno esposte nella sala mostre del Palazzo Turchi-Di Bagno (in orario di apertura del Palazzo). Al termine della mostra le opere originali saranno restituite agli autori che ne faranno richiesta. Nella primavera 2015 (in data da stabilire) si procederà alle premiazioni come specificato all'Art. 3.

ART. 8 – TERMINI E MODALITÀ DI CONSEGNA DELLE OPERE

Le opere dovranno essere consegnate o spedite (farà fede il timbro postale) entro e non oltre il 31 ottobre 2014 a Fabrizio Negrini oppure a Lisa Brancaloni presso: Orto Botanico di Ferrara, Corso Ercole I d'Este 32, 44121 Ferrara. Insieme alle opere dovrà essere consegnata la domanda di adesione, compilata e firmata da un genitore (o tutore legale) degli autori delle opere (vedi art. 10). I fogli con le opere potranno essere arrotolati, ma non piegati (pena l'esclusione dal concorso). Ogni opera dovrà riportare, accanto al disegno, la firma autografa (leggibile) dell'autore.

ART. 9 – COPYRIGHT

Il copyright delle illustrazioni e dell'immagine di copertina appartiene ai rispettivi autori (ovvero ai loro genitori o tutori) i quali, terminato il concorso, potranno ritirare le proprie opere e disporre liberamente di esse.

ART. 10 – DOMANDA DI ADESIONE

In quanto minori, i ragazzi che intendono partecipare al concorso devono far compilare e firmare a un proprio genitore (o tutore legale) la domanda di adesione al concorso. Il modulo di domanda è reperibile sul web nel sito dell'Orto Botanico: www.unife.it/ortobotanico/ alla pagina "Concorso". Il modulo va consegnato (o spedito) in originale insieme all'opera.

ART. 11 – LIBERATORIA

La partecipazione al concorso implica accettazione del Regolamento e della pubblicazione del libro. Salvo i premi di cui all'Art. 3, nulla sarà dovuto agli autori dei disegni pubblicati (ovvero ai loro genitori o tutori).

ART. 12 – PRIVACY

Gli autori dei disegni (ovvero i loro genitori o tutori) acconsentono che, in ottemperanza al D.Lgs. 30 giugno 2003 n.196 (Testo unico sulla Privacy), nel libro "Boschi incantati & alberi magici" compaiano, accanto al titolo delle opere, i seguenti dati: nome, cognome, età e classe di appartenenza dell'autore.

DISEGNA LA MAGIA

...E AIUTACI A CREARE UN
LIBRO ILLUSTRATO PER RAGAZZI



CONCORSO A PREMI
RISERVATO AI MINORI

Inizio 31 marzo 2014 - Termine 31 ottobre 2014
La partecipazione è gratuita.

Presentazione del concorso
11 maggio 2014 - ore 16.00

Palazzo Turchi-Di Bagno
Corso Porta Mare, 2/B
Ferrara

Soggetti dei disegni

ELENCO A

per bambini da 8 a 10 anni

oppure alunni delle classi III, IV, V
della scuola primaria

1. Un'isola volante chiamata Pura Stella
2. Puck, il folletto del Bosco delle fate
3. Campanellino (la fatina di Peter Pan), una fata dell'aria
4. Alcina, una fata della terra (bellissima, ma con piedi di capra)
5. Mago Merlino nella foresta di Brocelandia
6. Re Artù con la spada Excalibur
7. Un Drago Rosso combatte contro un Drago Bianco
8. Fata Viviana, compagna di Merlino
9. Il castello incantato di Mago Merlino
10. Pegaso, il cavallo alato
11. Ercole strangola un leone
12. Il giardino delle Esperidi (con le ninfe nel frutteto)
13. Arianna, la moglie di Bacco
14. Un satiro, uomo dei boschi con barba e zampe di capra
15. Una pianta di vite con grappoli d'uva
16. Cerbero, il cane a tre teste
17. La ninfa Dafne è trasformata in alloro
18. Un albero di Natale (abeto)
19. Garm, il mastino infernale di Hel (Inferno di Ghiaccio)
20. Hel, la regina dei morti, metà donna e metà cadavere
21. Una nave infernale costruita con unghie strappate
22. Odino cavalca Sleipnir (cavallo a otto zampe)
23. Slior, il mare con lame e coltelli al posto delle onde
24. Il gigantesco frassino Yggdrasil
25. Il drago Nidhogg raccoglie cadaveri dopo una battaglia
26. Un gallo canta in cima al frassino Yggdrasil
27. Due colombe nere in volo
28. Ra, dio del Sole dell'Antico Egitto
29. Cerimonia di imbalsamazione nell'Antico Egitto
30. Il Ba, uccello simile al falco con ali verdi e testa umana
31. Sekmet, la dea egizia con testa di leone
32. Berjoza, principessa russa tramutata in betulla
33. Mago Gandalf (il mago più famoso della Terra di Mezzo)



PER MAGGIORI INFORMAZIONI

www.unife.it/ortobotanico

LISA BRANCALEONI - Tel. 0532 293771 - Email: bcl@unife.it

FABRIZIO NEGRINI - Tel. 0532 293782 - Email: ngf@unife.it

ELENCO B

per bambini da 11 a 13 anni

oppure studenti delle classi I, II, III
della scuola secondaria di 1° grado

34. Una capanna di cacciatori in una radura del bosco
35. Zarathustra, il re del Regno della Magia
36. Oberon e Titania, re e regina del Bosco delle Fate
37. Serpentina, una Salamandra o fata del fuoco
38. Feanor, l'elfo costruttore di gemme
39. Re Artù in compagnia di Mago Merlino
40. Ercole con la clava
41. Fabio (13 anni) e Lisetta (11) volano su un cavallo alato
42. Le ninfe Esperidi, figlie di Atlante ed Esperide
43. Teseo e Arianna sull'isola di Nasso
44. Proserpina viene rapita da Plutone, dio degli Inferi
45. Ciparisso uccide (per sbaglio) un cervo con una lancia
46. Driope, ninfa dei boschi
47. La principessa Cenide, figlia di Corono, re dei Lapiti
48. Cenide (donna) si tramuta in Ceneo (uomo)
49. Ceneo combatte contro i centauri
50. Cenide danza sulla cima di un albero di Natale
51. Un Gigante di Roccia dello Jotun
52. Rune incise sulla corteccia del frassino Yggdrasil
53. Le Valchirie cavalcano grigi lupi feroci
54. Odino, re degli Asi, appeso al frassino Yggdrasil
55. La quercia sacra di Dodona
56. Thor e altri guerrieri combattono nel Valhalla
57. Uno stormo di colombe bianche in volo
58. Orione, il cacciatore (armato di clava)
59. Cripta funeraria in una necropoli egizia
60. Anubi, il dio egizio con testa di sciacallo
61. Ator, dea egizia con testa di vacca
62. Zoluska, principessa russa
63. Una betulla, l'albero degli sciamani
64. Uno sciamano della Siberia
65. Il fungo detto ovolaccio (Amanita muscaria)
66. Fata Morgana (sorellastra di Re Artù)

ELENCO C

per ragazzi da 14 a 16 anni

oppure studenti delle classi I, II, III
della scuola secondaria di 2° grado

67. Due topolini bianchi (un maschio e una femmina)
68. Un grosso buco in un tronco di betulla (la porta magica)
69. Fabio e Lisetta sono risucchiati nel tronco cavo della betulla
70. Ondina, una fata dell'acqua
71. Aibhill, una banshee (fata dei morti)
72. Eol, l'Elfo Scuro amico dei Nani
73. I cavalieri della tavola rotonda
74. Mordred e Artù combattono tra loro con la spada
75. La salma di Artù viene condotta all'Isola di Avalon
76. Atlante sorregge il mondo sulle sue spalle
77. Ercole combatte contro il cane a tre teste Cerbero
78. Adamo ed Eva nel giardino dell'Eden
79. Bacco su un carro trainato da leoni e leopardi
80. Le baccanti, seguaci di Bacco
81. Cerere, dea dell'agricoltura
82. Proserpina mangia un frutto di melograno
83. La principessa Mirra è tramutata in albero spinoso
84. Le Eliadi sono trasformate in pioppi neri
85. Cenide prega Nettuno di tramutarla in un uomo
86. L'eroe Ceneo viene festeggiato dai compagni
87. Ceneo viene ucciso dai centauri
88. Cenide, trasformata in uccellino, vola sui boschi
89. Le Valchirie cavalcano bianchi cavalli alati
90. Hermod il Coraggioso scende a Hel, l'Inferno di Ghiaccio
91. Le Pleiadi, le sette sorelle figlie di Atlante e Pleione
92. Gruppo di fedeli ai piedi della quercia sacra di Dodona
93. Il Ka, anima immortale degli antichi egizi
94. Horo, il dio egizio con testa di falco
95. Il tamburo degli sciamani
96. Uno sciamano su un albero di betulla incide la corteccia
97. Sciamani in processione portano rami di betulla
98. Uno sciamano invoca gli spiriti sopra un albero di betulla
99. Gaspere, Melchiorre e Baldassarre (i Re Magi)