



COMUNE DI PIACENZA



BIBLIOTECA GIANA ANGUISSOLA



PROGRAMMARE È UN GIOCO!
Vieni a divertirti con noi

IO CODING, QUINDI PENSO!

Sabato 21 ottobre - ore 9

Sabato 25 novembre - ore 9

Sabato 16 dicembre - ore 9

Biblioteca Ragazzi Giana Anguissola

L'attività è rivolta a ragazzi dai 7 ai 16 anni che verranno introdotti alla programmazione dei videogiochi e ai principi di robotica.

L'attività è tenuta dai Mentor di PiaceDojo, il Coderdojo di Piacenza.

- **Dai 7 agli 11 anni:** impariamo a usare Scratch (porta il tuo pc portatile con installato il software gratuito SCRATCH scaricabile dal sito <https://scratch.mit.edu>)
- **Dai 12 ai 16 anni:** impariamo a usare Makecode arcade e Python (porta il tuo pc con connessione Wi-Fi, non serve scaricare nessun programma, è tutto on line)

Biblioteca Ragazzi Giana Anguissola | Vicolo S. Pietro, 5 - Piacenza
Per info: tel. 0523 492436 | email biblio.ragazzi@comune.piacenza.it

É gradita la prenotazione

